

什么是Reality?

陈童

Reality有这么几重意思:

1. 是我们所处的这个外部世界。
2. 是大脑对世界的认知, 比方说大脑对物理世界的建模, 从模型适用的尺度来对Reality的结构进行划分, 就表现出层级结构, 比如对日常物理世界的模型就是浅层的Reality, 而对牛顿力学规律的认知就提高了一个层级, 到对标准模型的认知又进一步提高了一个层级, 最终对物理世界的认知层级可能是对量子引力的认知。
3. 是对大脑的认知, 就是通过人工智能技术和脑科学技术为大脑建模(比方说对大脑中的世界模型进行建模, 比方说对恐惧和欢乐等各种情感建模, 比方说对意识进行建模), 各种模型可能都代表对大脑的认知的某种Reality, 它们之间是什么样的结构可能就比较复杂了, 比方说可能有层级结构, 也可能有其它更复杂的结构, 所有这些模型组合在一起也许能够逼近一个真实的完整的大脑。对大脑建模之所以有一定的可能性, 是因为首先我们可以有技术手段将大脑智能展开然后将展开数据输入真实大脑以观察大脑是如何压缩它们的, 然后就可以仿照着对展开数据进行压缩以建立模型, 通过将模型对大脑的预测与真实大脑的行为进行比较来校正模型, 想想吧, 在恐惧和欢乐两种模式中, 人类的大脑压缩了多少东西, 在理想和现实两种模式中又压缩了多少东西, 在未来和现在中又压缩了多少东西。其次, 我们可以让模型自己以及让大脑自己来研究大脑并建立更高层次的模型, 最终完成对真实大脑的近似建模。