

从环绕数到映射度 (一)

陈童

考虑 S^1 (由 $|z| = 1$ 定义) 到 S^1 ($|w| = 1$) 的映射 $z \rightarrow w$ 。显然如果 $w = z^n$, 则它将 n 个不同的点映射到一个点, 因此有环绕数

$$\frac{1}{2\pi i} \oint w^{-1} dw = n. \quad (1)$$

上面这个公式就是计算 $S^1 \rightarrow S^1$ 环绕数的公式, 环绕数是一个拓扑不变量。

上面这个环绕数的公式是用复数来表达的, 如果换成实数, 比方说令 $w = x + iy$, 类似地我们将 w 限制在一个半径为 r 的圆周上, $\bar{w}w = r^2$, 则(1)可以重写成(注意到 $xdx + ydy = 0$)

$$\frac{1}{2\pi} \oint \left(\frac{xdy - ydx}{x^2 + y^2} \right). \quad (2)$$

被积的那个1形式其实就是两维欧空间 R^2 的单位圆的“体积”形式。

人们很容易将单位圆的“体积”形式推广到3维欧空间 R^3 的单位球面 S^2 上, 相应的 $S^1 \rightarrow S^1$ 的映射就推广成一个黎曼曲面 Σ 到 S^2 的映射, 现在映射的“环绕数”公式应该是

$$\frac{1}{4\pi} \int_{\Sigma} \left(\frac{xdy \wedge dz - ydx \wedge dz + zdx \wedge dy}{(x^2 + y^2 + z^2)^{3/2}} \right). \quad (3)$$

如果我们用 R^3 的单位矢量 $\vec{n}^2 = 1$ 来表达这个公式, 就是(用了求和约定)

$$\frac{1}{8\pi} \int_{\Sigma} \epsilon_{ijk} n^i dn^j \wedge dn^k. \quad (4)$$

人们很容易证明(4)是同伦不变的。为此，考虑 \vec{n} 的一个无穷小形变 $n^i \rightarrow n^i + \delta n^i$ ，由于要保持 n^i 为单位矢量，因此 $n^i \delta n^i = 0$ 。在这个无穷小形变下“环绕数”的改变量为，

$$\frac{1}{8\pi} \int_{\Sigma} (\epsilon_{ijk} \delta n^i dn^j \wedge dn^k + 2\epsilon_{ijk} n^i d\delta n^j \wedge dn^k) \quad (5)$$

$$= \frac{1}{4\pi} \int_{\Sigma} d(\epsilon_{ijk} n^i \delta n^j dn^k) - \frac{1}{8\pi} \int_{\Sigma} \epsilon_{ijk} \delta n^i dn^j \wedge dn^k. \quad (6)$$

这里的第一项在闭合流形上当然是0，第二项其实也是零，为此注意到 δn^i 和微分 dn^i 都垂直于 n^i ，因此作为三维欧空间的矢量， δn^i 和 n^i 的两个偏导这三个矢量一定是线性相关的，因此上面式子的第二项必定为零，“环绕数”在同伦形变下保持不变。实际上，“环绕数”公式不光是同伦不变的，而且“环绕数”一定是整数，关于这一点我们以后再给出一般性的证明。

我们可以利用球极投影将单位球面 S^2 投影到包括无穷远点的复平面上，

$$n^1 + in^2 = 2w/(1 + |w|^2), n^3 = (1 - |w|^2)/(1 + |w|^2). \quad (7)$$

这时候(4)式就变成

$$\frac{i}{2\pi} \int_{\Sigma} \frac{dw \wedge d\bar{w}}{(1 + |w|^2)^2}. \quad (8)$$

如果我们要求 $\Sigma \rightarrow S^2$ (我们在 Σ 上取复坐标，使得这映射为 $z \rightarrow w(z, \bar{z})$)对整个黎曼球上的 $w = 0$ 和 $w = \infty$ 都有 $q > 0$ 重覆盖，则我们可以构建如下“环绕数”为 q 的映射

$$w(z) = A \prod_i^q \frac{(z - a_i)}{(z - b_i)}, \quad (9)$$

有一个基础于同伦不变性的Hopf定理说，任何“环绕数”为 q 的映射都同伦于上面这个映射。类似地，“环绕数”为 $-q$ 的映射都同伦于

$$w(\bar{z}) = B \prod_i^q \frac{(\bar{z} - c_i)}{(\bar{z} - d_i)}. \quad (10)$$

实际上，这些“环绕数”就是所谓的 $\Sigma \rightarrow S^2$ 映射的映射度。映射度其实是微分拓扑中一个相当一般性的概念。不过，我们这里不打算讨论映射度的一般定义。

特别的，假如人们考虑， $T^2 \rightarrow S^2$ 的映射度，那么(4)就可以写成下面的形式，

$$\frac{1}{4\pi} \int_{T^2} \frac{\vec{x} \cdot (\partial_u \vec{x} \times \partial_v \vec{x})}{|\vec{x}|^3}, \quad (11)$$

式中 u, v 为 T^2 的两个坐标。学过电磁学的人可能会觉得很眼熟，没错，在电磁学中如果要用毕奥-萨伐尔定律证明安培环路定理就要用到这个拓扑学公式，它计算的是两条回路的连接数。